

DRACHENSTARK

4498

Mitbringspiel

Ein Gedächtnisspiel für 2 - 4 Spieler von 5 - 99 Jahren.
Spielidee: Wolfgang Dirscherl; Illustration: Felix Scheinberger

Spielidee: Wer schafft es mit einem guten Gedächtnis, als Erster den Vulkan zu umrunden?

Spielinhalt: 4 Drachen, 4 Höhlen, 8 Vulkankarten, 16 Drachenkarten, 1 Spielanleitung

Spieldauer: ca. 15 Minuten

Vorbereitung:

- Den Vulkan auslegen
- Je Spieler einen Drachen und eine Höhle einer Farbe nehmen
- Höhle an eine Ausstanzung des Vulkans legen
- Den Drachen in die eigene Höhle stellen
- Die Drachenkarten mischen und verdeckt in der Mitte auslegen

Spielablauf:

- Wer an der Reihe ist, deckt eine Drachenkarte auf.
Was ist auf der Karte zu sehen?
 - **das Tier, auf dessen Feld der eigene Drache gerade steht:**
so viele Felder vorziehen, wie Tiere auf der Karte sind (1, 2 oder 3).
Die Karte bleibt offen liegen. Anschließend gleich noch eine Karte aufdecken
 - **ein anderes Tier:**
stehen bleiben, Zug ist beendet
 - **Drachen-Piraten:**
so viele Felder rückwärts ziehen, wie Drachen-Piraten auf der Karte sind. Die Karte bleibt offen liegen. Anschließend gleich noch eine Karte aufdecken

Nach dem Spielzug alle Drachenkarten wieder verdecken.
Der nächste Spieler ist an der Reihe

Spielende: Das Spiel endet, sobald ein Drache einmal um den Vulkan herumgelaufen ist und wieder seine Höhle erreicht. Dieser Spieler gewinnt.

Tipps und Besonderheiten:

- fördert das Gedächtnis



10
9
8
7
6
5
4
3
2
1

ab